

COMUNICATO STAMPA

INCONTRARSI IN SICUREZZA INTORNO AL GIOCO: LA TREDICESIMA GIOCAOSTA SI CHIUDE CON UN SUCCESSO DI NUMERI E QUALITÀ

Oltre 15.000 presenze per la festa del gioco di Aosta: un'intera città trasformata in ludoteca

Festosa e ordinata, affollata ma non assembrata: la tredicesima edizione di giocAosta si è conclusa alle 18.00 di domenica 15 agosto 2021, con **un bilancio entusiasmante che supera abbondantemente le 15.000 presenze** nei quattro giorni di un evento diffuso in tutta la città. Non solo piazza Chanoux è stata messa in gioco, ma anche piazza Narbonne e il Teatro romano, la Torre dei balivi e l'Area megalitica, la Collegiata di Sant'Orso e la Biblioteca regionale, il Museo archeologico regionale e il Parco Lussu: il risultato è **un'iniziativa partecipata ma non gremita**, rispettosa delle regole grazie alla **collaborazione tra il pubblico e gli oltre 300 volontari**.

Il successo delle attività è testimoniato dai numeri registrati nei quattro giorni: la sola ludoteca ha totalizzato **oltre 3.500 prestiti di giochi in scatola**, con un incremento del 30% rispetto al 2020. Eccezionale **il numero di partecipanti alle attività su iscrizione, che ha superato quota 2.100**: 360 per la caccia al tesoro, 200 per i tornei di giochi da tavolo, 170 per i giochi investigativi, 150 per l'escape room, 150 per il percorso anti-superstizione del Cicap, 140 per i giochi nei musei, 100 per i giochi di ruolo. Decine poi gli iscritti per Arte in gioco, i tornei di enigmistica e quelli di puzzle, i giochi di bluff e quelli di interpretazione.

Rassicurante è il risultato dal punto di vista della **sicurezza di un evento costruito sulla responsabilità condivisa**: il pubblico ha rispettato le poche regole concordate (distanziamento, uso delle mascherine anche all'aperto, utilizzo del green pass per le aree al chiuso), dando vita a uno spazio collettivo capace di regolarsi e di non rinunciare all'incontro senza infrangere le norme.

«Ciò che non smette di stupirci – dicono gli organizzatori dell'associazione Aosta lacta Est – è l'atmosfera che nei giorni di giocAosta si crea in città: intorno alle centinaia di magliette gialle si genera un sentimento collettivo di disponibilità e accoglienza, che anno dopo anno continua a meravigliarci. Crediamo che giocAosta sia diventata un patrimonio della nostra comunità, e un progetto pronto a crescere ancora: è la dimostrazione che condividendo e rispettando poche regole si possa tornare a incontrarsi in sicurezza, recuperando la socialità che a lungo ci è mancata».

L'appuntamento con il gioco è adesso per la sera di sabato 4 settembre, quando riapriranno le porte della "Scatola", la sede di Aosta lacta Est nel quartiere Cogne di Aosta: ogni primo sabato del mese e ogni giovedì sera la ludoteca dell'associazione è disponibile per il pubblico, in utilizzo gratuito.

Le immagini dell'evento sono disponibili sulla [pagina Facebook dedicata](#).

Sito web: www.giocaosta.it - Facebook/Instagram: **giocAosta**

Hashtag: **#giocaosta #giocaredappertutto #giocaostaportafortuna**

GIOC AOSTA

Aosta, piazza Chanoux – 12/15 agosto 2021

L'ORGANIZZAZIONE

Il progetto di giocAosta è ideato e sviluppato da Aosta IACTA Est, associazione che si occupa di diffusione del gioco intelligente in Valle d'Aosta: intorno a lei si riunisce un **folto collettivo di associazioni e gruppi, tutti operanti a titolo volontario**.

Il progetto è sostenuto dalla Regione autonoma Valle d'Aosta – Assessorato beni culturali, turismo sport e commercio, dal Comune di Aosta e dalla Fondazione CRT. Agli enti sostenitori si affianca una preziosa rete di partner tecnici, che permettono di abbattere i costi di progetto: soggetti privati del territorio valdostano si uniscono ai maggiori editori del panorama ludico italiano. Complessivamente, **la rete di giocAosta 2021 si compone di 70 soggetti diversi** tra sostenitori, associazioni e partner.

UN'INIZIATIVA DI



AOSTA
IACTA
EST

PARTNER ISTITUZIONALI



LA RETE DI ASSOCIAZIONI



I PARTNER TECNICI



GLI EDITORI DEL MONDO LUDICO

