

GIOCAOSTA

Aosta, piazza Chanoux – 8/11 agosto 2019

È TEMPO DI GIOCARE: L'UNDICESIMA EDIZIONE DI GIOCAOSTA VA IN SCENA DALL'8 ALL'11 AGOSTO, METTENDO IN GIOCO TUTTA LA CITTÀ

La più grande ludoteca d'Italia torna in piazza Chanoux in un'edizione ricca di novità che si espande in un nuovo padiglione, negli spazi inediti di "giocare dappertutto" e nei tanti appuntamenti di un programma costruito da una squadra di oltre 300 volontari



L'undicesima edizione di giocAosta viaggia nel tempo: muovendosi dalla preistoria al futuro remoto, la **fiesta del gioco in Valle d'Aosta va in scena da giovedì 8 a domenica 11 agosto 2019**. L'evento, dopo aver superato le 20.000 presenze lo scorso anno, si espande e conquista spazi: le attività prendono vita in un **secondo padiglione in piazza Narbonne**, ma anche tanti monumenti e luoghi storici, con l'idea di far (ri)scoprire la città con un punto di vista diverso. A progettare e realizzare l'evento sono oltre 300 volontari, coordinati dall'associazione Aosta lacta Est.

Il cuore dell'iniziativa, in piazza Chanoux, ospita **la più grande ludoteca d'Italia in prestito gratuito**: sono infatti **più di mille giochi in scatola** i protagonisti di uno spazio di gioco allestito su più di 200 tavoli distribuiti tra le piazze, i portici del Municipio e altri 20 luoghi del centro storico. Ai giochi di società si affiancano moltissimi spazi di gioco, dal modellismo al calcio balilla, dalle freccette ai giochi giganti, dai giochi di carte allo spazio per i piccoli, dagli spettacoli interattivi al ciclotappo, in un **appuntamento pensato anzitutto per ragazzi e adulti**, all'insegna del motto «invecchia solo chi smette di giocare».

LE NOVITÀ DEL 2019

Il percorso di espansione di giocAosta diventa ancora più evidente con l'allestimento di un **secondo padiglione di gioco in piazza Narbonne**, destinato agli autori di giochi, ai tornei e alle escape room in scatola. L'idea di coinvolgere sempre più l'intera città nell'evento prende poi la forma di **"GIOCARRE DAPPERTUTTO"**, la serie di spazi gioco temporanei che prendono vita in luoghi speciali del territorio cittadino: dal sottotetto affrescato della Cattedrale alla cantina dell'Institut agricole régional, dalla Villa della Consolata all'Area megalitica di Saint-Martin-de-Corléans, fino alla cabinovia Aosta-Pila. A questi si aggiungono i **tanti spazi monumentali** che ancora una volta vengono coinvolti dalle attività, dal Museo archeologico regionale al Centro Saint-Bénin, dal Criptoportico forense alla Torre dei Balivi.

Molti gli appuntamenti nuovi, dal **gioco di ruolo diffuso nella città** alla **battaglia Nerf** in piazza Roncas, dal laboratorio che ridà vita ai vecchi giocattoli ai giochi premiati in tutta Europa, fino al **"Climate challenge"** che mette in gioco la ricerca ambientale in un quiz a tutta birra.

www.giocaosta.it

GIOCHI PER TUTTI I GUSTI ED EVENTI SPECIALI

A fianco della ludoteca, giocAosta propone molti spazi fissi capaci di coinvolgere un pubblico molto eterogeneo.

Alle due **escape room** di via Xavier de Maistre si affianca uno spazio speciale per le “escape in scatola” di recentissima pubblicazione; i **giochi investigativi** sono potenziati e diffusi in città, mentre in piazza Chanoux i **giochi giganti** trovano spazio vicino a calcio balilla e freccette. Lo spazio dedicato ai **videogiochi e realtà virtuale** si potenzia e prende vita nella Sala espositiva Finaosta da venerdì a domenica.

Il programma conta **oltre 100 appuntamenti speciali**, a partire dai classici come il **Rulla che ti passa** (torneo amatoriale di calcio balilla che mette in palio lo stesso campo di gioco, anche in versione junior) e la **Grande caccia al tesoro notturna** realizzata insieme ad Hasbro, che (dopo aver raggiunto i 900 partecipanti lo scorso anno) raddoppia nella serata di sabato. E ancora: lo **spettacolo interattivo** sul palco del Théâtre de la Ville, **Arte in gioco** nelle mostre aostane, i giochi tra **storia e archeologia**, **l’osservazione del cielo** e i **tantissimi tornei**, da quelli di giochi in scatola (con l’assegnazione di diversi titoli di campione italiano) a quelli di **belote, freccette, carte collezionabili, parole crociate**.

UNA FOLLA DI VOLONTARI E MOLTI PARTNER PRIVATI

Il motore di giocAosta è costituito dagli **oltre 300 volontari** provenienti da dieci diverse regioni italiane, che scelgono di donare gratuitamente le proprie energie a un **progetto collettivo, coordinato dall’associazione Aosta lacta Est** e costruito grazie al lavoro di 31 diversi gruppi. Alle associazioni si affiancano **17 partner tecnici e 12 case editrici**, che contribuiscono sensibilmente ad abbattere i costi del progetto e ne ribadiscono la credibilità e la solidità: privati del contesto valdostano e italiano scelgono di sostenere il progetto attraverso la fornitura gratuita di servizi, creando una rete di collaborazione che cresce di anno in anno.

CROWDFUNDING E DADODORO

Per il quinto anno giocAosta ha scelto di chiedere sostegno alle migliaia di persone che partecipano all’evento, con iniziative di autofinanziamento che coprono il 25/30% del budget totale del progetto. Per questo è stato avviato un percorso di **crowdfunding che mette in palio le 200 copie del DADODORO**, uno speciale dado giallo creato per la manifestazione e riservato a coloro che sosterranno economicamente l’edizione 2019 con un importo minimo di 10 euro (dettagli su www.giocaosta.it/sostieni).

INFORMAZIONI PRATICHE

La manifestazione si svolge in diversi spazi del centro storico di Aosta, a partire anzitutto da **piazza Chanoux** dove sono allestiti il punto informazioni e dove prende vita la ludoteca.

Gli **orari** di apertura sono: giovedì dalle 18 alle 24, venerdì e sabato dalle 10 alle 24, domenica dalle 10 alle 18.

La partecipazione agli spazi fissi è gratuita. Alcuni eventi hanno una quota di iscrizione, utile a coprire parte dei costi organizzativi degli eventi stessi.

CONTATTI PER LA STAMPA

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il coordinatore del progetto, Davide Jaccod, all’indirizzo info@giocaosta.it o al numero 333.6153221.

Sito web: www.giocaosta.it

Facebook/Instagram: **giocAosta**

Hashtag: **#giocaosta**

GIOCAOSTA

Aosta, piazza Chanoux – 8/11 agosto 2019

L'ORGANIZZAZIONE

Il progetto di giocaAosta è ideato e sviluppato da Aosta IACTA Est, associazione che si occupa di diffusione del gioco intelligente in Valle d'Aosta: intorno a lei si riunisce un **folto collettivo di associazioni e gruppi, tutti operanti a titolo volontario**.

Il progetto è sostenuto dall'Assessorato al Turismo, Sport, Commercio, Agricoltura e Beni della Regione autonoma Valle d'Aosta, da Europe Direct Vallée d'Aoste, dalla Città di Aosta e dalla Fondazione CRT. Agli enti sostenitori si affianca una preziosa rete di partner tecnici, che permettono di abbattere i costi di progetto: soggetti privati del territorio valdostano si uniscono ai maggiori editori del panorama ludico italiano.

UN'INIZIATIVA DI



PARTNER ISTITUZIONALI



LA RETE DI ASSOCIAZIONI



I PARTNER TECNICI

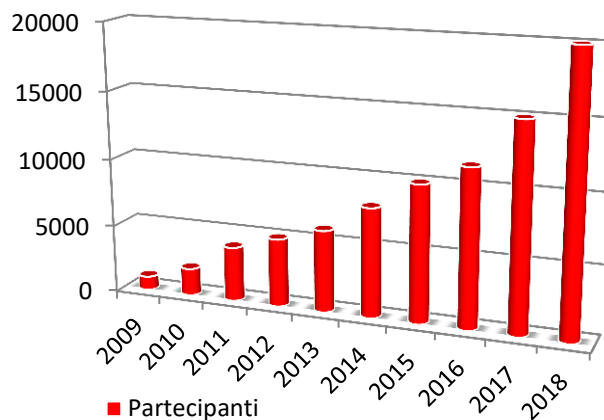


GLI EDITORI DEL MONDO LUDICO

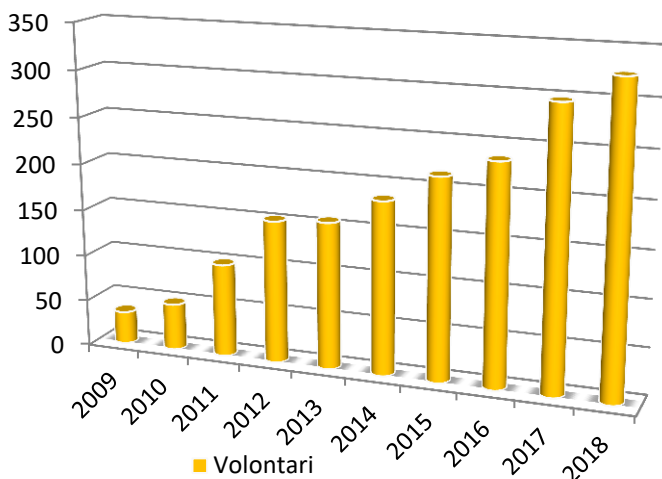


I NUMERI DI GIOCAOSTA

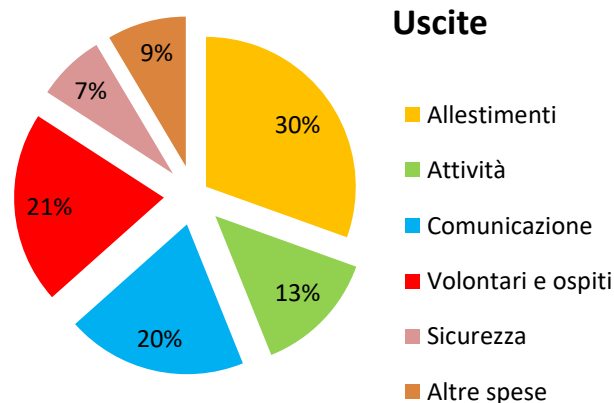
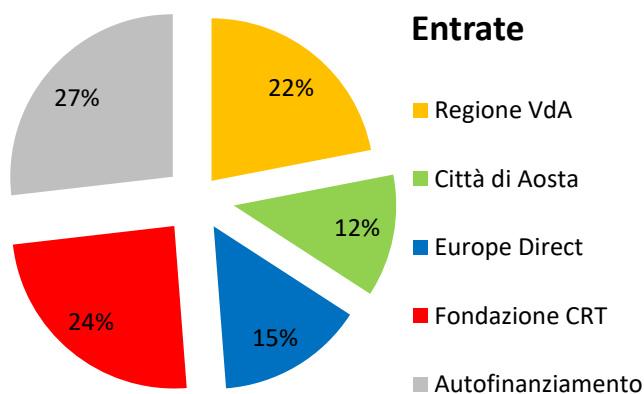
La manifestazione ha visto un incremento costante del numero di partecipanti, rilevati incrociando i dati delle iscrizioni alle attività e l'analisi dei flussi risultati dalle webcam installate in piazza Chanoux. Nel 2018 sono stati contati **oltre 20.000 partecipanti** attivi, raggiungendo un nuovo record. Per approfondire l'analisi, nel 2019 un **sistema di conteggio automatizzato** viene messo in campo insieme a TourismOK con la rilevazione degli apparecchi con wireless in tre diverse aree.



Costante è stato anche l'**incremento del numero di volontari**, che sono il vero e proprio motore di giocAosta. L'edizione 2018 è stata realizzata da 325 persone che si sono registrate come volontari, mettendo a disposizione non solo tempo ed energie, ma anche professionalità specifiche. Attività complesse, spesso demandate nei progetti di volontariato a professionisti esterni, a giocAosta vengono svolte dagli stessi volontari: dal fund raising agli allestimenti e dalle infrastrutture tecnologiche ai lavori di falegnameria, **attività qualificate vengono svolte da volontari** che scelgono di mettere a disposizione la propria professionalità a titolo gratuito.



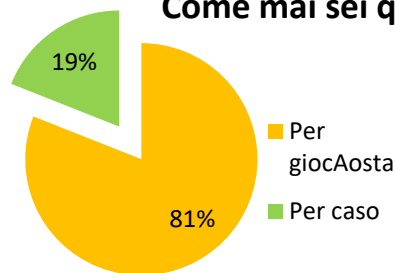
Il progetto di giocAosta ha un **budget di circa 40.000 euro**, raccolti grazie al sostegno di partner istituzionali e attraverso attività di autofinanziamento o di riduzione dei costi che sono messe in campo per raggiungere un eccellente risultato tra risorse impegnate e risultati ottenuti.



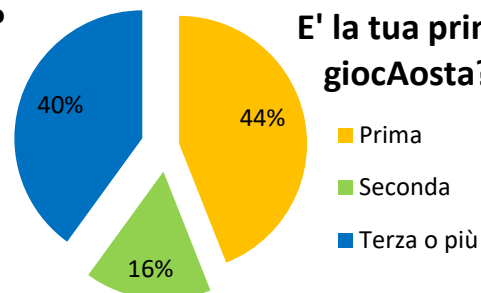
L'ANALISI SUL PUBBLICO

A partire dal 2013, giocAosta ha avviato una **costante analisi del proprio pubblico**, strumento indispensabile tanto per la valutazione dei risultati quanto per la progettazione strategica dell'iniziativa. Dai dati raccolti nel 2018 si evince che il **pubblico di giocAosta è motivato** (l'81% è venuto specificamente per l'evento) e affianca gli affezionati (il 40% dei partecipanti ha presenziato per più di due anni) a una forte presenza di pubblico nuovo (il 44%). **L'età degli utenti è molto eterogenea** (per il 54% sotto i 35 anni), con una netta prevalenza di famiglie, che spesso giocano insieme.

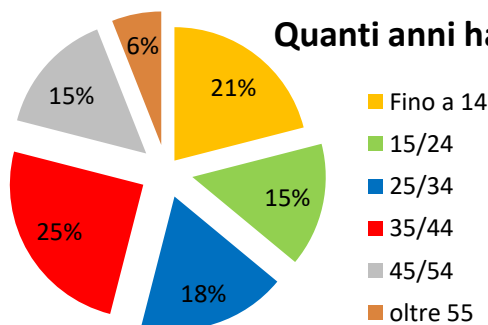
Come mai sei qui?



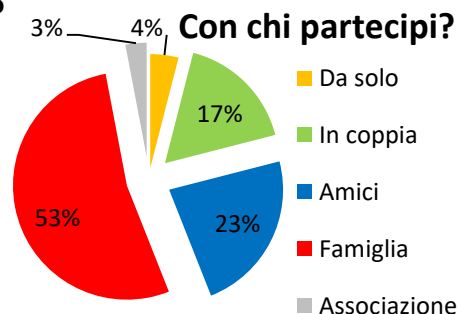
E' la tua prima giocAosta?



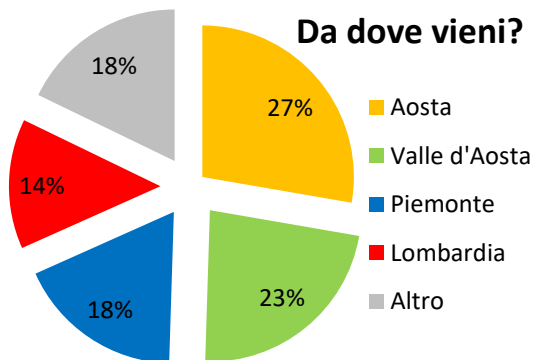
Quanti anni hai?



Con chi partecipi?

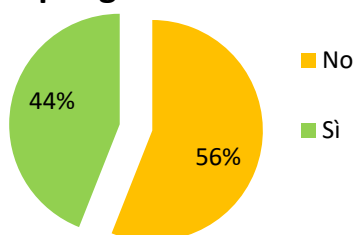


Da dove vieni?

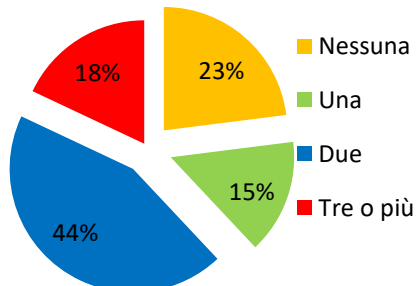


È importante sottolineare come il pubblico sia diviso in parti pressoché uguali tra valdostani (51%) e turisti (49%). Tra i non-residenti, è il 44% a rispondere che raggiunge Aosta specificamente per partecipare all'evento, spesso spendendo diverse notti all'interno di strutture ricettive (di ogni tipo). Dai dati emerge quindi una **ricaduta economica diretta e strettamente legata alla manifestazione**, che ridistribuisce sul territorio cifre assai superiori a quelle investite dagli enti pubblici che permettono lo svolgimento dell'evento, ormai riconoscibile e atteso dal suo pubblico.

Se non sei valdostano: sei venuto per giocAosta?



Se sei qui per l'evento: quante notti passi in VdA?



Dove dormi?

